**Especificación de casos de uso: Editar número de personas**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 18/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Editar número de personas](#id.otzxmvrnar16)

1. [Descripción breve](#id.sdlabk7dp240)

[2. Flujo de eventos](#id.ik0c7e3ggmxr)

1. [Flujo básico](#id.c5zof2yep6lq)

[3. Requisitos especiales](#id.e2l18no1ukf)

[4. Precondiciones](#id.4msxfq4xtxw9)

[5. Postcondiciones](#id.2pxls7uo3zck)

[6. UML](#id.isy5gileujhh)

**Especificación de caso de uso: Editar número de personas**

**1. Casos de uso: Editar número de personas**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al camarero cambiar el número de personas que se sientan en una mesa.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Mantener pulsado sobre la mesa abierta deseada durante dos segundos.

2. Saldrá un menú con las opciones de abrir cerrar y sincronizar mesa y editar el número de personas. Pulsamos sobre editar número de personas.

3. Aparecerá un menú con un teclado numérico para introducir el nuevo número de personas que hay en la mesa. una vez escrito pulsamos aceptar.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de mesas en TPV y tener al menos una mesa abierta.

**5. Post-condiciones**

Actualiza el número de personas en la mesa.

**6.UML**